

**BAREM - Proba proiect**

**100 puncte**

Proiectul trebuie să îmbine o serie de elemente obligatorii:

- creativitatea și simțul artistic al autorului
- elemente de design și cromatică
- funcționalitate
- mesaj.

Punctajul total pentru proba de proiect va fi de 100 puncte, din care 80 puncte se vor acorda pentru realizarea cerințelor, iar 20 puncte pentru existența elementelor obligatorii mai sus menționate.

Toate subiectele sunt obligatorii.

S-a deschis un nou muzeu, **TERA**. Acesta ne transformă în ”călători în timp și spațiu”.

Nr. crt.	Realizare cerințe	Punctaj
<b>1.</b>		<b>(10p)</b>
	<b>1.1.</b> - Realizare film de maximum 3 minute - Inserarea imagine <b>.gif</b> cu text deasupra - Adăugare text - Adăugare imagini	<b>1p</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b>
	<b>1.2.</b> - Aplicare animații pentru text - Aplicare animații pentru imagini	<b>0,75p</b> <b>0,75p</b>
	<b>1.3.</b> Adăugare elemente de construcție	<b>3x0,5p</b>
	<b>1.4.</b> Inserare melodie specificată	<b>0,5p</b>
	<b>1.5.</b> - Salvare cu numele specificat - Stabilire rezoluție	<b>0,5p</b> <b>0,5p</b>
	- <i>Creativitate și simț artistic</i> - <i>Mesaj vizual</i>	<b>2p</b> <b>1p</b>
<b>2.</b>		<b>(8p)</b>
	Salvare fișier cu numele <b>Sigla Tera.png</b> .	<b>1p</b>
	<b>2.1.</b> Stabilire: - fundal colorat - dimensiune de 680 x 610 pixeli	<b>0,5p</b> <b>0,5p</b>
	<b>2.2.</b> Condiții îndeplinite: a) are trei culori b) conține un animal dintr-unul din fișierele specificate c) are minimum cinci forme geometrice	<b>1p</b> <b>1p</b> <b>1p</b>
	- <i>Creativitate și simț artistic</i> - <i>Elementele de design și cromatică</i> - <i>Mesaj vizual</i>	<b>1p</b> <b>1p</b> <b>1p</b>
<b>3.</b>		<b>(16p)</b>
	<b>3.1.</b> Salvare fișier <b>Vizitatori Tera.xlsx</b>	<b>0,5p</b>
	<b>3.2.</b> Redenumire <i>Sheet1</i> - <b>Situație</b> Introducere date: A1= Prenume nume B1= Judetul C1= Pret bilet D1= Nr bilete E1=Cost	<b>0,5p</b> <b>0,5p</b>
	<b>3.3.</b> Redenumire <i>Sheet2</i> – <b>Formular</b> Introducere numere: - 2, 3, 5, 9, 11, 12, 20, 21, 22 în domeniul A2:A10 și definirea numelui ”nrbilete” pentru acest domeniu	<b>0,5p</b> <b>0,5p</b>

	- 12, 89, 56 în domeniul B2:B4 și definirea numelui "pretbilet" pentru acest domeniu	0,5p
	3.4. Completarea domeniului A2:D21 din foaia <b>Situație</b> conform cerinței	1,5p
	3.5. Creare buton de comandă <i>Ultima linie</i> care să deschidă formularul	1p
	3.6. Realizare formular numit "comanda" astfel: - inserare formular - plasare 4 etichete pe formular - inserare 2 textbox-uri pe formular - inserare 2 combobox-uri pe formular - inserare un buton de comandă <i>Comanda</i> Realizarea legăturii dintre listele derulante și datele din foaia de calcul <b>Formular</b> "pretbilet" și "nr bilete" Asocierea de cod corect butonului <i>Comanda</i> Completarea domeniului A22:D22 cu ajutorul formularului	0,5p 4x0,25p 2x0,25p 2x0,25p 0,5p 2x0,25p 0,5p 0,5p
	3.7. Introducerea de formule în celulele E2:E22 pentru a calcula prețul total al biletelor fiecărei persoane	1p
	3.8. Formatarea tabelului din foaia <b>Situație</b> cu ajutorul unei formule conform cerinței	3p
	- <i>Funcționalitate</i>	2p
4.		(14p)
	4.1. Salvare document cu numele <b>Invitație.docx</b>	0,5p
	I. a) - Stabilire format A4, fundal albastru deschis. - Introducere chenar cu colțuri rotunjite, 2 1/4 grosimea liniei, linie de tip punct rotund, culoare albastru	2x0,25p 4x0,25p
	b) Scriere titlu <i>Invitație</i> conform cerinței	0,5p
	c) - Introducerea textului invitației și poziționare pe centru - Introducere: nume eveniment, dată, oră, locație - Stabilire font Arial Narrow, dimensiune font 14, cursiv, culoare albastru	0,5p 4x0,2p 4x0,2p
	d) Inserarea dreptunghiului pentru eticheta cu numele invitatului	0,4p
	e) Inserarea în colțul din stânga sus a siglei muzeului	0,5p
	- <i>Creativitatea și simțul artistic al autorului</i>	2p
	II. a) Crearea etichetelor folosind îmbinare corespondență b) Inserare câmpuri: Prenume nume, Județul, Nr bilete Completare corectă a celor 21 de celule c) Finalizare îmbinare corespondență Salvarea etichetelor în fișierul <b>Etichete.docx</b>	0,75p 3x0,25p 1p 0,5p 0,75p
	4.2. - Realizare Quiz - Completarea corectă a răspunsurilor	1,75p 4x0,25p
5.		(17p)
	5.1. - Salvare cu numele <b>Jocuri.pptx</b> - Existența butoanelor: "Joc" și "Tur virtual" cu link către paginile Joc și prima cameră	0,5p 2x0,5p
	5.2. Realizarea labirintului ca în imagine: - realizare START - realizare pereți - inserare comoară - inserare stelute - inserare dreptunghi roșu care are rol de cronometru	0,25p 1,5p 0,5p 2x0,25p 0,25p
	5.3. - Setare acțiune pe toate elementele labirintului astfel încât la atingerea acestora se	1,5p

	va merge la slide-ul următor - Creare butoane pe diapozitivul ”Out” și acțiuni asociate butoanelor (reluarea jocului, respectiv întoarcere în prima pagină)	<b>2x0,25p</b> <b>2x0,25p</b>
	<b>5.4.</b> a) Creare stelute și aplicarea efectului cerut b) Creare cronometru care ”dispare” în 17 secunde	<b>0,5p</b> <b>0,5p</b>
	<b>5.5.</b> - Ușa din cameră va deschide a doua a cameră - Ușa din a 2-a cameră se va întoarce la primul diapozitiv	<b>0,5p</b> <b>0,5p</b>
	<b>5.6.</b> Pentru prima încăpere, ” <i>Arta gotică</i> ” - decorare cu elemente specifice folosind toate imaginile din folderul ” <i>gotica</i> ”	<b>1p</b>
	<b>5.7.</b> Pentru a doua încăpere, ” <i>Arta renascentistă</i> ” - stabilire ca fundal imaginea <b>incapere.jpg</b>	<b>1p</b>
	<b>5.8.</b> - Inserare obiecte: oglindă, măr, mătură - Eliminarea fundalului alb pentru cele 3 imagini - Setări acțiune să dispară imaginea și să apară numele obiectului - <i>Creativitatea, simțul artistic al autorului și funcționalitatea</i>	<b>3x0,25p</b> <b>3x0,25p</b> <b>1,5p</b> <b>3x1p</b>
<b>6.</b>		<b>(17p)</b>
	<b>6.1.</b> - Import fișier - Stabilire denumire tabel - Adăugare coloană ID, tip de date <i>Numerotare automată</i> , cheie primară	<b>(2p)</b> <b>1p</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b>
	<b>6.2.</b> - Adăugare câmp nou numit imagine de tip legătură - Completarea cu valori a primelor 15 înregistrări - Realizarea raportului <i>Fazele lunii</i>	<b>(2p)</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b> <b>1p</b>
	<b>6.3.</b> - Realizarea interogării <i>Comete fara date</i> - Adăugarea criteriului cerut - Ascunderea câmpului ”orbita în ani”	<b>(1,5p)</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b>
	<b>6.4.</b> - Realizarea raportului - Ordonarea crescătoare a datelor în raport - Adăugarea datei curente - Adăugarea imaginii conform cerinței - Formatarea textului conform cerinței	<b>(3p)</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b> <b>2x0,5p</b>
	<b>6.5.</b> - Export XML - Export PDF	<b>(1p)</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b>
	<b>6.6.</b> - Realizarea interogării - Aplicarea criteriului conform cerinței	<b>(1p)</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b>
	<b>6.7.</b> - Modificarea raportului conform cerinței - Realizare Print Screen conform cerinței	<b>(1,5p)</b> <b>1p</b> <b>0,5p</b>
	<b>6.8.</b> - Realizarea raportului - Gruparea datelor - Stabilire criteriu de grupare - <i>Elementele de design și cromatică (pentru rapoarte)</i> - <i>Funcționalitatea tuturor obiectelor</i>	<b>(2p)</b> <b>0,5p</b> <b>0,5p</b> <b>1p</b> <b>1p</b> <b>2p</b>

	<i>Se acordă doar 1p dacă doar jumătate din obiecte sunt funcționale</i>	
<b>7.</b>		<b>(18p)</b>
	- Proiectare corectă Zona 1	<b>1p</b>
	- Proiectare corectă Zona 2	<b>1p</b>
	- Proiectare corectă Zona 3	<b>1p</b>
	- Proiectare corectă Zona 4	<b>1p</b>
	- Proiectare corectă Zona 5	<b>1p</b>
	- Proiectare corectă Zona 6	<b>1p</b>
<b>7.1.</b>		
	- Construirea primului rând al galeriei de imagini conform cerinței	<b>0,5p</b>
	- Construirea celui de-al doilea rând al galeriei de imagini conform cerinței	<b>1p</b>
<b>7.2.</b>		
	- Zona 1 - conținut	<b>0,5p</b>
	- Funcționalitate link pe siglă	<b>0,5p</b>
<b>7.3.</b>		
	- Proiectare meniu în Zona 3	<b>1p</b>
	- Funcționalitate meniu	<b>0,5p</b>
<b>7.4.</b>	Defilare text Zona 5	<b>0,5p</b>
<b>7.5.</b>		
	- Zona 2 - multiplicare siglă	<b>0,25p</b>
	- Zona 6 - multiplicare siglă	<b>0,25p</b>
<b>7.6.</b>	Opțiune <b>Tur</b> - conținut	<b>0,5p</b>
<b>7.7.</b>	Opțiune <b>Joc</b> - conținut	<b>0,5p</b>
<b>7.8.</b>	Opțiune <b>Quiz</b> – conținut	<b>0,5p</b>
<b>7.9.</b>	Opțiune <b>Timp</b> - conținut	<b>0,5p</b>
<b>7.10.</b>	Opțiune <b>Spatiu</b> - conținut	<b>1p</b>
	- Creativitatea și simțul artistic al autorului	<b>1p</b>
	- Elemente de design și cromatică	<b>1p</b>
	- Funcționalitate	<b>1p</b>
	- Mesaj	<b>1p</b>